

Programmation Assembleur

SMI –S4

Serie3

Exercice 1

Ecrire un programme assembleur qui affiche le message « bonne chance » 10 fois. Les messages doivent être écrits un par ligne. Utiliser une procédure « affiche » qui permet l’affichage.

Exercice 2

Ecrire un programme assembleur qui permet d’afficher le message «bonne chance\$» autant de fois qu’on veut. Les messages doivent être écrits un par ligne. Utiliser une procédure « affiche » qui permet l’affichage.

Exercice 3

Ecrire un programme assembleur qui permet de lire et d’afficher 20 caractères. Utiliser une procédure « lire-affiche » qui permet de lire et d’afficher un caractère.

Exercice 4

Ecrire un programme assembleur qui permet de lire et d’afficher des caractères tant que le caractère est différent de ‘?’.

Utiliser une procédure « lire-affiche » qui permet de lire et d’afficher un caractère.

Exercice 5

Ecrire un programme assembleur qui permet de lire 10 chaînes de caractères. Utiliser une procédure « lire-chaîne » qui permet la lecture d’une chaîne de caractères.

Exercice 6

Ecrire un programme assembleur qui permet de lire des chaînes de caractères autant de fois qu’on veut. Utiliser une procédure « lire_chaine » qui permet la lecture d’une chaîne de caractères.

Indication : la fonction 0ah de l’interruption 21h permet la lecture d’une chaîne de caractères, l’offset de la chaîne est déposé dans le registre dx.